

TABLE OF CONTENTS

<i>Preface</i>	3
<i>Table of Contents</i>	5
<i>Index of Authors</i>	7

AI & Mathematics and Philosophy

Неопределённость и математические структуры в прикладных исследованиях <i>Владимир Донченко</i>	9
Некоторые компоненты структурной модели формирующейся ноосферной парадигмы <i>Анатолий Крисилов</i>	19

AI & Human Resources

Концепция разработки диагностических компьютерных тренажеров на основе знаний <i>Валерия Грибова, Григорий Осипенков, Сергей Сова</i>	27
Разработка подсистемы мониторинга и определения ненадежностей интеллектуальной системы управления <i>Илья Васильев, Елена Антонова</i>	34
Подсистема определения методов мотивации в интеллектуальной системе управления <i>Юлия Гуракова, Елена Антонова</i>	41
О компьютерной методике изучения целостности системы базовых понятий, сформировавшейся у студентов в результате освоения курса <i>Евгений Еремин</i>	47
Технология оценивания тестов в зависимости от типа и уровня сложности тестовых заданий на основе интегрированной модели <i>Михаил Бондаренко, Валерий Семенец, Наталия Белоус, Виктор Борисенко, Ирина Куцевич, Ирина Белоус, Олеся Мележик</i>	55
Game-based Approach in IT Education <i>Olga Shabalina, Pavel Vorobkalov, Alexander Kataev, Alexey Tarasenko</i>	63
Проблемы формирования профессиональных компетенций СІО и СКО <i>Екатерина Дементьева, Татьяна Гаврилова</i>	71
Мультиагентный интерфейс для доступа к онтологической системе в архитектуре интеграции информационных систем <i>Анна Воскобойникова</i>	79

Humans & AI

Базовая алгоритмическая оболочка бортовых оперативно советующих экспертных систем типовых ситуаций функционирования антропоцентрического объекта <i>Борис Федунев</i>	85
Analysis of Human Commonsense Reasoning Processes in Pattern Recognition <i>Xenia Naidenova</i>	94
Consciousness: Magic, Psychology and Physics <i>Vitaliy Lozovskiy</i>	106